

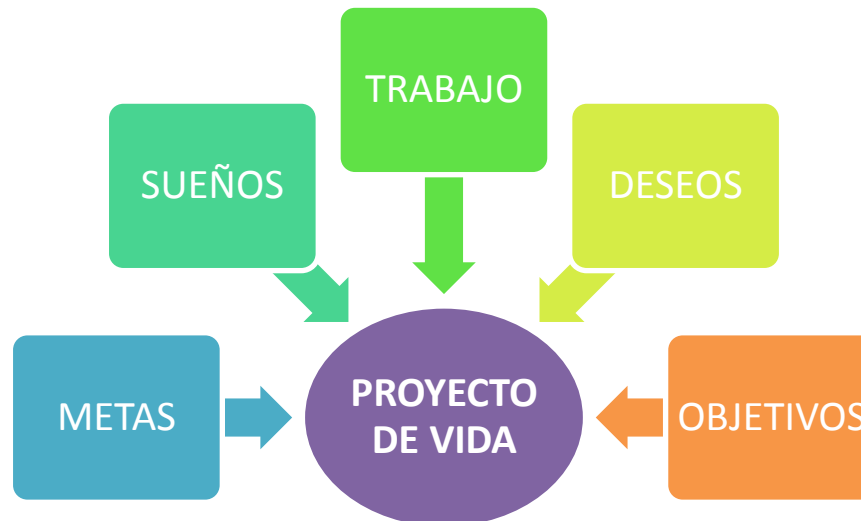


BORRRADOR PROGRAMA SEMESTRAL CLAN ANGKA WENÜ 2013

Desde su formación el día 15 de Julio del año 2012, el Clan Angka Wenü (*En medio del Cielo*) ha asumido la responsabilidad de ser la última etapa de los jóvenes en su vida como Beneficiarios. Por lo que los ejes fundamentales en donde se desarrollan cada una de sus áreas como personas se remontan a:

- HERMANDAD
- COMPROMISO
- LIDERAZGO
- MOTIVACION
- APRENDIZAJE
- SERVICIO

Para este 2013, el objetivo principal a trabajar será la PERSONA. Entendiendo esto como la base para ser un ente activo en todas los espacios donde se desenvuelvan para cumplir su desarrollo integral. Esto va de la mano con los Valores que entrega el Movimiento, plasmada en nuestra Ley, y también, con igual o mayor relevancia los *Valores para la Vida*, los cuales serán los que acompañarán al joven durante todo su camino.





A continuación, se presenta un borrador del Programa para el Primer Semestre 2013, dejando como formato y documento base para la segunda parte del año. Se opta por realizar una separación, para así, tener un hito establecido para generar la evaluación.

ELEMENTO DEL METODO	AREA DE DESARROLLO	OBJETIVO A CUMPLIR	ACCIONES A EJECUTAR	RESPONSABLE A CARGO
ADHESION LEY Y PROMESA (Énfasis Espiritualidad)	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Espiritualidad • Sociabilidad • Afectividad 	<ul style="list-style-type: none"> • Abordar la trascendencia de la persona, como la búsqueda de nuestra función en esta vida. • Encontrar una relación entre el Creador de la Vida, la Naturaleza y nuestra vida como Guía-Scout. 	<ul style="list-style-type: none"> • Instaurar tiempos para reflexionar acerca del tema, proponiendo una idea central que debe ser desarrollada mediante la conversación por los integrantes del Clan. • Conversar con el Asesor religioso para instruirnos acerca de esta búsqueda. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad. • Integrantes del Clan.
ADHESION LEY Y PROMESA	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Afectividad • Sociabilidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Impregnar a los nuevos integrantes del Clan con la importancia de vivir la Ley Caminante. • Asumir por parte del Clan actual, la misión de transmitir las vivencias en pos de comprender la Ley Caminante. 	<ul style="list-style-type: none"> • Realizar juegos que permitan conocer cada artículo de la Ley Caminante como forma introductoria. • En complemento al primer punto, desarrollar dinámicas de conversación y reflexión, para mostrar la aplicación de la Ley Caminante 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad. • Integrantes del Clan actuales
MARCO SIMBOLICO	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Afectividad • Sociabilidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Integrar a todo el Clan (tanto viejos, como nuevos) a sentir la representación por el conjunto de símbolos que conforman el Marco Simbólico de la Unidad. 	<ul style="list-style-type: none"> • Actividad Dinámica, en donde se muestren todos los símbolos, a modo de primer acercamiento. • Se plantea como final de aprendizaje, una salida o campamento en donde se aplique. 	<ul style="list-style-type: none"> • Unidad.



ELEMENTO DEL METODO	AREA DE DESARROLLO	OBJETIVO A CUMPLIR	ACCIONES A EJECUTAR	RESPONSABLE A CARGO
PROGRAMA DE JOVENES	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Corporalidad • Sociabilidad • Afectividad • Creatividad 	<ul style="list-style-type: none"> • Transmitir a través de las experiencias, la importancia de plasmar las ideas en formas más concretas. • Instruir al Clan en cómo realizar un Proyecto que abarque alguno de los <i>Campos de Acción Prioritarios</i>. 	<ul style="list-style-type: none"> • Analizar los proyectos planteados a comienzos de año, evaluando objetivamente para obtener experiencia. • Generar jornadas de enseñanza para encausar las ideas propuestas, en un posible proyecto. • Utilizar esas jornadas para enseñar de forma precisa el cómo se hace un proyecto. • Planificar la ejecución de un proyecto para finalizar el primer semestre. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad.
APRENDIZAJE POR LA ACCION	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Sociabilidad • Creatividad 	<ul style="list-style-type: none"> • Poner a prueba las personalidades de cada uno de los integrantes del Clan, ante diversas situaciones planteadas • Acercar la figura de la dirigencia como una muestra de organización y creatividad hacia el joven. 	<ul style="list-style-type: none"> • Mediante casos de la vida cotidiana, representados por el mismo Clan y el Dirigente, deberán dar solución a cada uno de ellos, en base a una discusión. • Plantear una dinámica en donde se evalúe la capacidad de organización del Clan. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad. • Integrantes del Clan.



SISTEMA DE EQUIPO	<ul style="list-style-type: none"> • Sociabilidad • Carácter 	<ul style="list-style-type: none"> • Trabajar la organización del Clan como un Equipo, en el cual cada integrante cumpla un rol específico 	<ul style="list-style-type: none"> • Plantear la inquietud de la necesidad de organizarse ante las eventualidades que surjan. • Proponer al Clan, ciertos cargos que se debiesen tener, para optimizar los tiempos de cada integrante. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad.
ELEMENTO DEL METODO	AREA DE DESARROLLO	OBJETIVO A CUMPLIR	ACCIONES A EJECUTAR	RESPONSABLE A CARGO
ROL DEL ADULTO	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Espiritualidad • Sociabilidad • Afectividad • Creatividad • Corporalidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Transmitir experiencias de vida hacia los integrantes del Clan, a modo de enseñanza y reflexión por parte de ellos. • Apoyar en todo momento el desarrollo como hombres y mujeres a los miembros del Clan, incentivándolos a la superación diaria. • Acompañar a cada integrante del Clan, en su camino hacia el Egreso de la Unidad, aplicando las herramientas aprendidas para entregar a la sociedad buenos hombres y buenas mujeres 	<ul style="list-style-type: none"> • Abrir espacios de dialogo personal con cada uno de los integrantes del clan, en donde puedan manifestar su ideas, y objetivos para este 2013. • Plantear a cada integrante del Clan, un objetivo que resuma todos sus aspectos para este año, y trabajar en pequeños hitos que busquen como finalidad la realización de éste. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad.
PROYECTO DE VIDA	<ul style="list-style-type: none"> • Carácter • Espiritualidad • Sociabilidad • Afectividad • Creatividad • Corporalidad 	<ul style="list-style-type: none"> • Abordar la Vida de cada uno de los Integrantes del Clan como un todo. • [] 	<ul style="list-style-type: none"> • A nivel general, cada uno de los miembros del clan, desarrollará objetivos propios, los cuales serán continuamente evaluados a través del año 2013. 	<ul style="list-style-type: none"> • Responsable de Unidad. • Integrantes del Clan.

